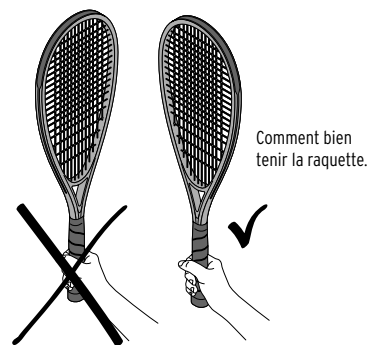
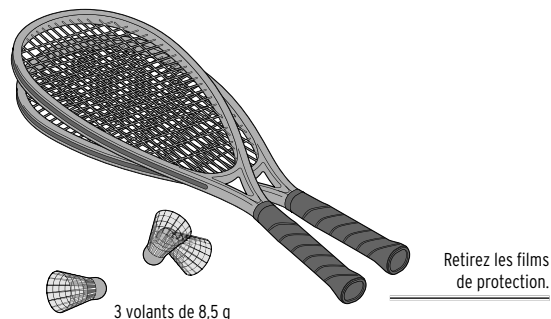




Chère cliente, cher client!

Le turbo-badminton est un jeu dynamique, exigeant de la rapidité et de bons réflexes. Dérivé du badminton, c'est maintenant un sport à part entière, joué dans le monde entier sous de nombreux noms.

Son avantage? On peut y jouer partout et à tout moment, à l'intérieur ou en plein air, à la plage, dans les parcs, même par un vent de force 4. En effet, les volants du turbo-badminton, plus petits, plus rapides et un peu plus lourds que ceux du badminton traditionnel, sont moins sensibles au vent.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec votre jeu de turbo-badminton.

L'équipe Tchibo

Consignes de sécurité

Domaine d'utilisation

- Ce set de turbo-badminton est un jeu conçu pour la pratique de loisirs. Il ne convient ni à un emploi commercial ou professionnel, ni à une utilisation en club ou en compétition.

DANGER: risque pour les enfants

- L'article n'est pas un jouet. Tenez-le hors de portée des enfants.
- Tenez les enfants et les animaux en dehors de la zone de jeu.

AVERTISSEMENT: risque de blessure

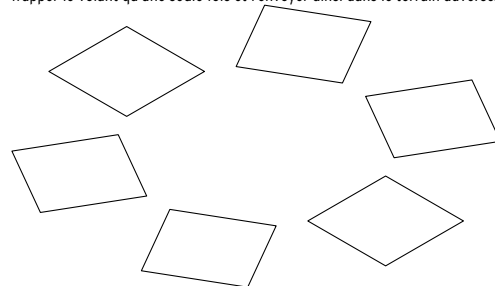
- N'utilisez les raquettes de turbo-badminton que pour frapper le volant, à l'exclusion de toute autre utilisation.

Au début et pour s'amuser

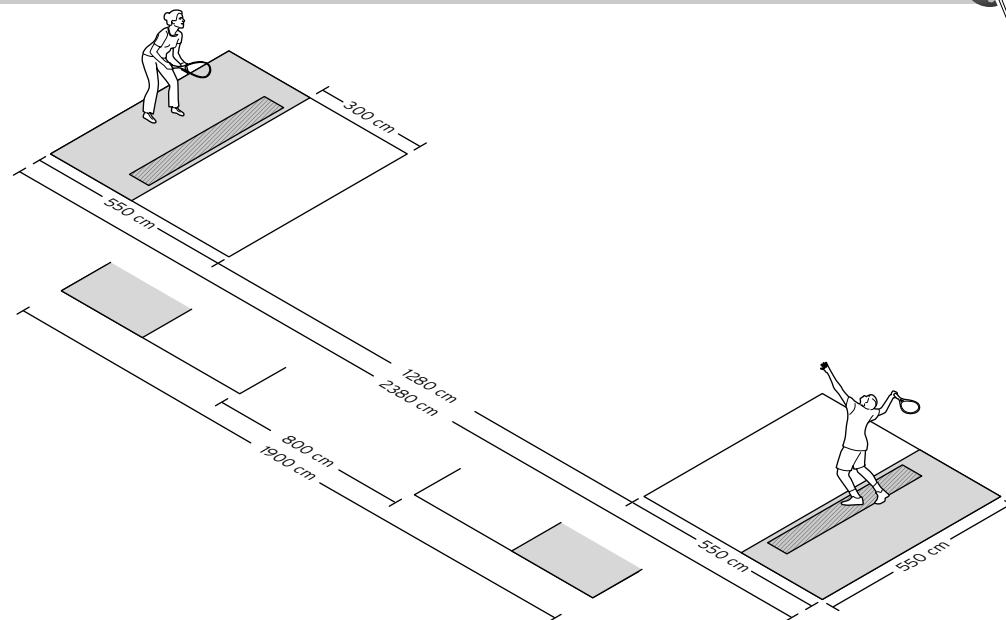
- Dans un premier temps, vous n'avez pas besoin de terrain pour vous entraîner à frapper le volant. Les raquettes ont une forme très différente de celles du badminton traditionnel et les volants sont plus petits et beaucoup plus rapides. Au début, même les joueurs de badminton chevronnés devront s'habituer à cette nouvelle technique.
- Le turbo-badminton se joue sans filet. Pour s'entraîner, il est conseillé, comme pour le badminton, de se renvoyer simplement le volant.
- Pour servir, on frappe le volant toujours par dessous, c.-à-d. que la tête de la raquette est encore en dessous de la main qui sert quand elle frappe le volant.
- Pendant le jeu, on peut frapper le volant par le haut et par le bas.
- Chaque joueur ne peut frapper le volant qu'une seule fois.
- Le volant ne doit pas toucher le sol. S'il tombe par terre, il doit être remis en jeu et il y a service.

Variantes

Le turbo-badminton se joue normalement en simple (deux joueurs) ou en double (deux équipes de deux joueurs). En double, les partenaires ne se succèdent pas à l'égalité au service, mais chacun est chargé d'une zone d'où il doit renvoyer le volant adverse. En double aussi, chaque équipe ne doit frapper le volant qu'une seule fois et l'envoyer ainsi dans le terrain adverse.



Il est aussi possible de jouer à cinq ou à six, voire à plus, en formant un cercle et en se lançant le volant.



Le terrain

Chaque joueur a sa propre zone où il doit se trouver quand il frappe le volant. Les dimensions indiquées ici servent uniquement d'exemple pour vous montrer comment délimiter le terrain avec les rubans fournis. La distance entre les demi-terrains est d'environ 800 cm pour le jeu avec les volants légers et d'environ 1 280 cm pour le jeu avec les volants lourds.

Si vous jouez sur une surface dure (bitume, p. ex.), vous pouvez tracer les limites du terrain à la craie.

- La zone de service se trouve dans la moitié arrière du carré.

Règles du jeu

- Le jeu se joue en deux sets gagnants. Un set se joue en 16 points, avec deux points d'écart, c'est-à-dire que si le score est de 15/15, un des joueurs doit marquer successivement deux points pour gagner p. ex. 17/15.
- Un joueur marque un point quand ...
 - ... son volant touche le sol dans le demi-terrain adverse. (La ligne fait partie du terrain.);
 - ... le volant adverse tombe en dehors des limites du terrain. (Un volant adverse renvoyé alors qu'il est à l'extérieur des limites du terrain reste en jeu.);
 - ... l'adversaire frappe deux fois le volant;
 - ... le volant touche l'adversaire;
 - ... le volant adverse touche le plafond, les murs, etc.;
 - ... le service n'est pas correct (p. ex. s'il est effectué par le haut ou depuis la moitié avant de la zone de service).

- On tire au sort le premier service en lançant le volant en l'air. La direction de la base du volant indique l'équipe qui servira en premier.

Chaque joueur a droit à trois services successifs, puis c'est l'équipe adverse qui sert. Chaque point compte, indépendamment du joueur qui est au service.

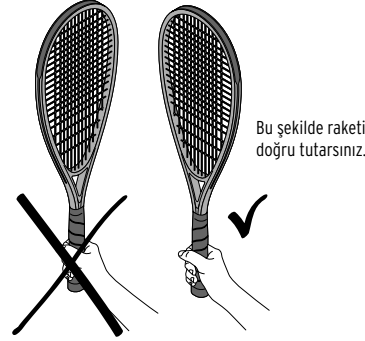
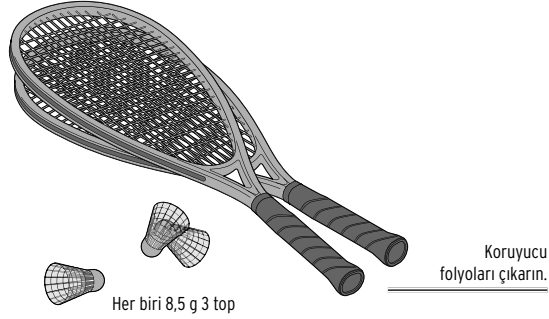
À partir d'un score de 15/15, le service change à chaque point.

Le joueur doit toujours servir depuis la zone de service.

- Après chaque set, les joueurs changent de demi-terrain.

Jeu en double:

- En double, chaque équipe est composée d'un arrière et d'un attaquant. C'est l'arrière qui effectue les séries de trois services. Les joueurs échangent leur position à chaque changement de service.
- Au moment du service, l'arrière doit toujours se trouver en arrière de l'attaquant (son pied arrière ne doit pas être devant le pied avant de l'attaquant, ce qui constitue une faute et donne un point à l'équipe adverse).
- En double aussi, le volant ne doit être frappé qu'une seule fois. Il peut être renvoyé par l'un ou l'autre des joueurs adverses.



Değerli Müşterimiz!

Turbo Badminton, çok iyi reflekslere ve hızla dayanan, dinamik bir oyundur. Aslen badmintondan oluşur, ancak şimdi dünya çapında çeşitli isimlerle başka bir spor türü olarak oynanmaktadır.

Avantajı: Turbo Badminton - iç ve dış mekanda, kumsalda, parkta, hatta 4 rüzgar gücüne kadar her zaman ve her yerde oynanabilir. Turbo badmintonda toplar, bilinen badminton toplarından farklı olarak daha küçük, daha hızlı ve biraz daha ağırdır ve bu nedenle de rüzgardan çok fazla etkilenmez.

Size, turbo badminton ile iyi eğlenceler dileriz.

Tchibo Ekibiniz

Güvenlik uyarıları

Kullanım amacı

• Turbo badminton seti, eğlence sporlarına yönelik bir oyun gereci olarak tasarlanmıştır. Bu ürün, ticari amaçlı kullanım için veya kulüp ve turnuva sporları için uygun değildir.

Çocuklar için TEHLİKE

• Bu ürün bir oyuncak değildir. Çocukları üründen uzak tutun.
• Çocukları (ve hayvanları da) oyun alanından uzak tutun.

Yaralanma UYARISI

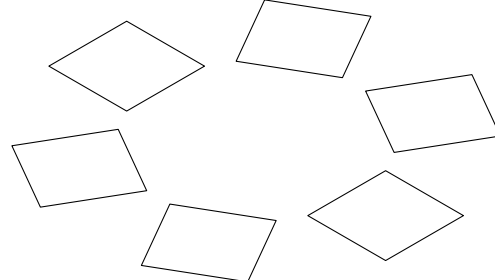
• Raketleri, sadece turbo badmintonda toplara vurma amacıyla kullanın. Amacı dışında kullanmayın.

Başlangıçta ve eğlence amaçlı

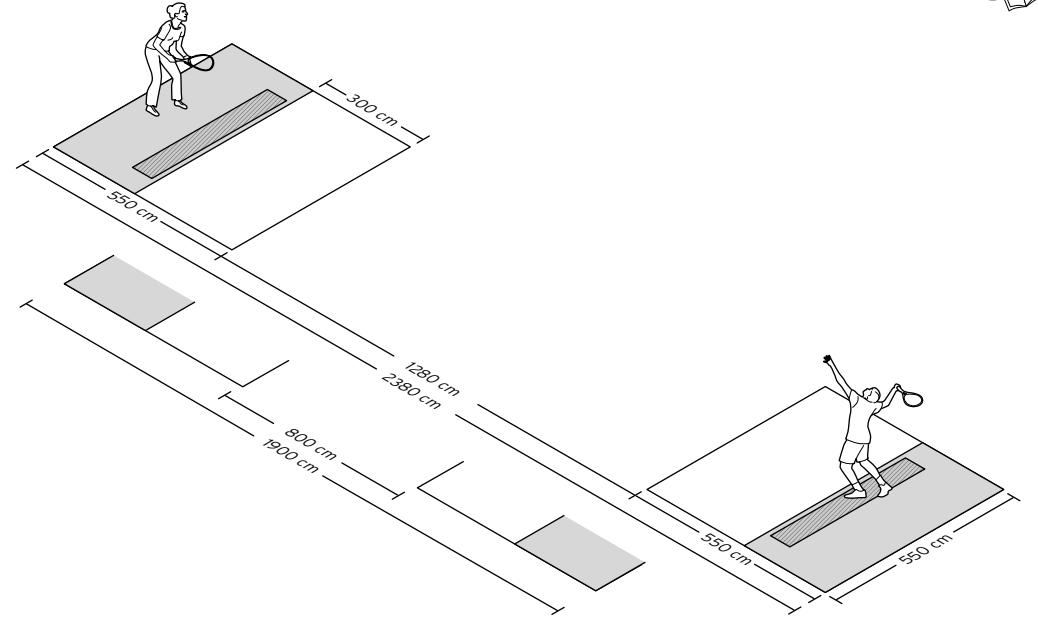
- Önce oyun alanı olmadan topa vurma çalışması yapın. Raketlerin, bilinen badminton raketlerinden çok farklı bir biçimi vardır, toplar daha küçük ve daha hızlıdır. Bu nedenle tecrübeli badminton oyuncularını da başlangıçta bu yeni tekniğe alışmalıdır.
- Daima ağ olmadan oynanır. Alıştırma yapmak için, badmintonda olduğu gibi sadece karşılıklı olarak pas vermek tavsiye edilir.
- Topa her zaman alttan vurulur; yani topa, raket kafası halen topa vuracak elin alt tarafında hareket edebilir halde olduğu sürece vurulmalıdır.
- Oyun esnasında topa üstten ve alttan vurulabilir.
- Her oyuncu topa sadece 1 defa vurabilir, peş peşe vuramaz.
- Bu arada top yere değmemelidir. Aksi halde yeni servis olur.

Varyantlar

Turbo badminton bilindiği gibi iki veya dört (2 çift) kişiyle oynanır. Dört kişiyle oynarken, oyundaki partnerler topa sırayla vurmaz, aksine her bir oyuncunun gelen topa karşılık vereceği bir bölgesi olur. Bunun dışında genel olarak her bir çiftin topa sadece bir defa vurma hakkı geçerlidir, sonra top diğer çifte gitmelidir.



Ancak turbo badminton daire oluşturup birbirine karşılıklı olarak pas vermek suretiyle beş veya altı kişi ile ya da daha fazla kişiyle de oynanabilir.



Oyun alanı

Her oyuncunun atış yapması için bulunması gereken kendi oyun alanı vardır. Buradaki ölçüler sadece birer örnektir, bant veya benzeri ile işaretleyebileceğiniz. Alanların arasındaki mesafe hafif toplarla oynamak için 800 cm veya - birlikte verilen ağır toplarla oynamak için 1280 cm'dir.

i Sert zeminlerde (asfalt vs. gibi) alanları tebeşir ile de işaretleyebilirsiniz.

► Servis bölgesi, karenin arka yarısında bulunur.

Oyun kuralları

- 2 set oyun oynanır. Bir set 16 puana kadar oynanır, fark 2 puan olur. Yani oyun 15:15 ise bir oyuncu, örneğin 17:15 kazanabilmek için 2 puan peş peşe almalıdır.
- Bir oyuncunun puan alması için ...
... topu rakip alanda yere değmelidir.
(Çizgi, alanın içinde sayılır.)
... rakip top, oyun alanının dışına çıkmalıdır.
(Oyun alanının dışından vurulan top oyunda kalır.)
... rakip, topa 2 defa vurmamalıdır.
... top, rakibe temas etmemelidir.
... rakip top tavan, duvar vb. bir yere temas etmemelidir.
... servis doğru şekilde atılmamış olmalıdır
(örn. üstten veya servis bölgesinin önde bulunan yarısından).

- İlk servisi kimin atacağını belirlemek için top yukarı atılır ve topun ucunu gösterdiği yönde bulunan kişi, servisi atma hakkını kazanır.
Her oyuncunun peş peşe 3 servis hakkı vardır. Sonra servis karşı tarafa geçer. Hangi oyuncunun o anda servis hakkı olduğuna bakmaksızın her puan sayı olarak kabul edilir.
15:15 skordan itibaren servis, her puandan sonra değişir.
Servis, daima servis bölgesinden atılır.
- Her setten sonra alan değişikliği yapılır.

Çiftler kategorisi:

- Çiftler kategorisinde her takımda, arka alan oyuncusu ve hücum oyuncusu bulunur. Arka alan oyuncusu, ayrıca her zaman 3'lü servis serisini uygular. Bir sonraki servis diğer takıma geçerse, oyuncular da yer değiştirir.
- Arka alan oyuncusu, topa vurma anında, daima hücum oyuncusunun arkasında bulunmalıdır (arkadaki ayağı, hücum oyuncusunun öndeki ayağının önünde bulunamaz, hata olarak kabul edilip karşı takıma bir puan verilmesine neden olur).
- Çiftler kategorisinde de topa sadece 1 defa vurulabilir. Hangi oyuncunun topu karşıladığının önemi yoktur.